

Zprávy z tábora Valarim, 2014

24. 7. 2014

Valarim se po příjezdu usadili ve své vesnici.

Odpoledne se venovali přípravě dřeva a vypravěli si příběhy z předchozích let.

Večer zasedli do Kruhu světla, ve kterém si představili jednotlivé rasy a jejich zástupce. Začátek kruhu byl narušen příchodem posla od Indianu. Ti se s námi podělili o večerní události. Po zhasnutí světla se Valarim uložili k odpočinku v zubricích s rozdělanými ohni.

25. 7. 2014

Vesnice Valarim ozírá ve středu ráno rodovou hrou. Mladí bojovníci se vydali na tyče a po jejich výrobě se venovali nacvikům soubojů.

V podvečer jsme našli v potoce zvláštní stříbřité květiny. Elfové se po jejich ohledání radovali, neboť v nich poznali Hvězdnou zář. Ta má mocné léčivé účinky. Napadlo nás vydat se proti proudu potoka, kde jsme očekávali další rostliny. Protože je vidět kvetoucí rostliny v noci, vydali jsme se je hledat až po setmění.

Byli jsme úspěšní, ale u místa nalezu se pohybovala éterická postava. Zaklínac v ní poznal ducha a usoudil, že by bylo vhodné místo prohledat až za světla.

26. 7. 2014

Ve čtvrtek ráno Valarim odehrali další část rodové hry. Po obědi se odehralo několik soubojů naší oblíbené hry Maelstorm.

Podvečer se rozeznaly v lezení příkazy a údery z nacviků falangy.

Jestliže za světla jsme se pak vydali na místo, kde jsme předchozí den viděli ducha dívky.

Dorazili jsme a zjistili, že je na místě starobylá rozbořená stavba. Prohledali jsme ji a objevili dvě divná místa. Jedno připomínalo oltář, druhé kryptu. V kryptě ležela pod větvovými větvemi postava. Po poradě jsme se rozhodli dívku vyzvednout. Jevila známky života, ale nehybala se a tak jsme se jí pokusili probudit. To se nám nezdarilo.

Někdo si všiml, že má na krku amulet. Elf Ruben se jej po chvíli rozhodl sundat, což asi neměl dělat. Dívka se po odejmutí přivesku prudce vztyčila a mocně zakřičela. Ze směru, do kterého napřáhla ruku, se začala ze země zvedat rozpadlá a zetlelá postava. Rychle jsme amulet vratili dívce na krk. Ta opět upadla do spanku a zemřela se přestal také hybat. Opatrně jsme ho ohledali a našli u něj svitek a malou knihu.

Uradili jsme se, že divku uložíme zpět, mrtvého opět vrátíme na místo jeho odpočinku a vrátíme se zpět do vesnice.

Tam jsme ve snemovním stanu přečetli přinesené listiny. Jedna z nich se ukázala být kronikou Korhalu, druhá Elenvilovými zápisky. Obojí nam osvětlilo, co jsme našli v rozboreném stavení.

Teto noci jsme neměli mít klidu. Za ranního kuropení se ve vesnici Valarim ozvaly velké rany a skřeti skupinka na nás zautočila. Nastěti jsme jejich útok - i s podporou Indianu - odrazili. Vesnice i náš lid neutrpěl žádnou újmu.

27. 7. 2014

Vesnice Valarim se v pátek probudila do slunného rána. Dopoledne jsme svolali kruh, abychom se poradili, jak naložíme s listinami z předchozí vypravy.

Dle napsané zprávy se Elendil pokoušel zachránit Ayris a obrad se zcela nepovedl. Po zbytek života se jí pak snažil vrátit mezi živé, což se mu nezdarilo.

Postup pro její návrat začíná nalezením Titana a dalších dvou elementů. Protože o zadním mocném bojovníkovi nevíme, rozhodli jsme se požádat o radu entku Fimbrethil.

Po poledním jídle jsme se vydali na cestu přes staré tábory a brod přes potok. Entku jsme na místě oslovili, darovali jí kytici květů a lucnicích trav, korunou květů a vodou pro její kořeny. Pak jsme se zeptali na to, jak najít Titana.

Odpověď nás příliš neuspokojila, entka odpověděla svým rozvláčným způsobem. Titana nezná, ale dostali jsme popis místa, kde můžeme najít objekt, který nám pomůže. Dohodli jsme se, že o zprávě popemyslíme a ráno se rozhodneme, kam povedeme další naše kroky.

Večer jsme vyzkoušeli připravenost falangy, Indiani nám přišli převyprávět poslední události z ležení a varovali nás před lidožravým obrem. Odehráli jsme i další kolo rodové hry.

28. 7. 2014

V sobotu jsme se uradili, jak blízko určit místo, kam nás poslala entka. Vyslali jsme trpaslíky, kteří poklepaním na skálu umí určit nejvyšší bod skalního hřebene. Do lesa vyrazily také dryady, které se ptaly stromu, aby našly strom zlomený ve větru, o kterém mluvila entka.

Obe skupiny se sešly v jednom místě, kde ve skalní dutině našly zvláštní předmět. Přivolali ostatní Valarim a všichni společně jsme předmět odnesli do tábora. Byli jsme trochu zklamaní, že jsme nenašli Titana. I přesto jsme se usilovně snažili přijít na účel nalezeného předmětu, ale na nic významného jsme nepřišli.

Premysleli jsme, kdo dalsi by nam mohl poradit, kde najit Titana. Napadlo nas zeptat se indianskeho samana Hwa lk-piho, který ale bohužel predmet take neznal a o Titanovi nikdy neslyšel.

Vecer jsme pripravil obrad drivek - podekovani Bohyni Matce Zemi za ochranu naseho lezeni.

29. 7. 2014

Nedelni dopoledne venovali Valarim dalsi casti rodove hry. Odpoledne jsme v kruhu premysleli, jak urcit misto, kde bychom mohli nalezt Titana. Meli jsme nekolik napadu na ruzne vestby, ale rozhodli jsme se pro Kjelordanskou vestbu. Kazdy z nas se nechal vest hvezdami a vložil kamen do nadoby ve smeru, kterym bychom se meli vydat. Protoze vestba byla velmi jednoznacna, usoudili jsme, ze je treba vyrazit neprodlene.

Vyprava postupovala rychle a po urcite chvili jsme zahledli v dalce svetla. Zhasili jsme nase pochodne a opatrne se priblizili. Byli jsme svedky souboje dvou bojovniku. Z jejich kriku jsme pochopili, ze se jedna o Titana a Turzara. Byli jsme velmi zarmouceni, ze jsme museli prihlizet tomu, jak Turzar zabil Titana. Protoze jsme citili pouziti mocne magie, tak jsme se radeji vratili do lezeni. Velmi nas rmouti, ze Turzar neni jen postavou z davne legendy, jak jsme si mysleli, ale stale zijicim mocnym magem. Nastesti si toho, ze jsme prihlizeli souboji, nevsiml. Presto jsme radeji na noc postavili hlidky.

30. 7. 2014

V pondeli se Valarim vydali na misto, kde predchozi noci byli svedkem souboje Titana s Tuzarem. Na miste jsme nasli Titana, který se pod vlivem magie promenal v kamen. Zbyla jen jeho zbroj. Dohodli jsme se, ze zbroj s sebou vezmem do lezeni, aby nepadla do rukou Tuzara. Spolu se zbroji do lezeni Valarim vstoupil svar. Nemohli jsme se shodnout, zda Titanovu zbroj obradne pohrbit nebo si ji nechat. Zaroven se rozhorel spor mezi lidmi a trpasliky, zda ma zbroj nosit valecnik Neldor nebo trpaslik Tirno. Spor bohužel dosel tak daleko, ze doslo k souboji. Dryada Caitlin, která se snazila bojovniky odtrhnout byla surove odstrcena. A proto se dryady a elfove rozhodli odejit z lezeni. Mezitim se Tirno zmocnil zbroje a oblekl se do ni. Kdyz vysel se zbroji ze stanu, choval se naprosto jinak nez jsme u nej zvykli. Prohlasil, ze citi zlo a k nasemu prekvapeni se vydal smerem, který pred chvili odesli elfove a dryady. Vsichni Valarim ho nasledovali. Ke skupine elfu a dryad dorazil prave v cas, protoze na ni zautocila skupina nemrtvych. Tirno v titanove zbroji je zahnal, ale sam utrpel zraneni. Snali jsme z nej zbroj a osetrili ho elfskym lektvarem, díky jemuz se jeste tyz vecer probral a k nasemu prekvapeni si nic z toho, co se udalo od chvile, kdy si oblekl zbroj, nepamatoval.

31. 7. 2014

Dnes nas potrapil dest, ale i tak jsme den plne vyuzili. Zubriky jsou plne drev a poskytuji nam utulne pristresi.

V utery se Valarim usmířili po včerejší hadce. Pochopili jsme, že ve zbroji je ukryt duch Titana a uradili se, že je vhodné, aby si ji Tirno znovu oblekl. Připravili jsme se na cestu, protože jsme očekávali, že Titan opět vyrazí hledat a potrestat zlo. To se také stalo. Tirno v Titanově zbroji vyrazil - a my za ním - a vedl nás na místo, kde Turzar zabil předchozího Titana. Tam k nám promluvil, že je třeba radně doprovodit bývalého Titana do Valhaly. Pomohli jsme tedy Tirnovi vyskládat siluetu Titana, z kamenu z jeho zkameneleho těla a pokryt ji rostlinami symbolizujícími krev, která mu kolovala v žilách. Zvláštní pozornost jsme venovali hledání Titanova srdce. Provoláním slavy jsme duši bývalého Titana doprovodili do Valhaly.

Po návratu jsme pokračovali v rodové hře.

1.8. 2014

Ve středu se počasí vylepsilo, byť odpoledne naše tábory opět zkroutil déšť. Dopoledne Valarim venovali nacviku boje s různými zbraněmi a lukostřelbu. Po obědi jsme se venovali vyrábění krásných věcí z barevné hmoty.

Ve svolaném kruhu jsme požádali Tirna, aby si znovu oblekl zbroj a zkusil vyvolat vzpomínky Titanu. Zároveň jsme mu ukázali předmět, který jsme našli na místě, kam nás poslala entka. Tirno v něm poznal element - důležitý pro shromáždění energie v rámci titanských obradů. Zároveň jsme usoudili, že v legendě, kterou jsme našli u spící Airis, může být skryta nějaká důležitá zpráva, kterou jsme přehlédli. Proto jsme se rozhodli, že nacvícíme kukadlo a tomu jsme venovali odpoledne.

Večer zaklínací Gald s Thalionem přetavili stříbrnou rudu na stříbro, které použijeme na naše zbraně.

2. 8. 2014

Ve čtvrtek Valarim pokračovali v nacviku kukadla, které jsme pak s úspěchem předvedli. Mladí Valarim dostali příležitost vysloužit si soubojem právo nosit zbraně. Toto právo získal Wilwarin. Nejlepším bojovníkem pak byly postríbrněny zbraně.

Kukadlo nám připomnělo, že právě Airis byla svědkem větsiny události, které se dle legendy v Korhalu přihodily. Zaklínac Gald připustil, že zna postup, jak pomocí zaklínacských lektvarů vstoupit do Světa mezi světy a pokusit se potkat s Airis. Odesli jsme tedy na místo nalezení Airis a tam se Gald za pomoci lektvarů vypravil do Světa mezi světy. Čas pobytu v tomto světě byl měřen dobou hoření svíčky. Tam se sice s Airis opravdu potkal, ale dozvěděl se pouze to, že navodu na obrad oživení Airis je více a jeden z nich má Turzar. Hrozilo ale, že Gald zajde příliš daleko a už se mu nepodaří vrátit zpět. Nastěti ale poněkud někteří rozpoznali znamení toho, že Gald se začíná nenávratně ztratit, a sfouknutím svíčky ho přivolali zpět do našeho světa.

Při návratu z výpravy jsme si všimli několika neblahých znamení v našem okolí.

3. 8. 2014

V patek se Valarim vypravili do kamenneho mesta Zlutice. Po navratu jsme vyuzili slunneho pocasi k vysuseni veci a nekteri z nas se venovali vyrobe kosiku.

4. 8. 2014

Sobotni dopoledne venovali Valarim rodove hre. Po obede jsme hrali Maelstorm a usporadali lukostrelecky turnaj, který vyhrali Arlen, Galen, Rhiannon, Melian a Turiel.

Jiz za tmy prisel do lezeni Eldenor s tim, ze na sve vyprave do okoli objevil cizi lezeni. Vypravilij jsme se lezeni obhlednout. Opatrne jsme se priblizili a v tom Menia poznala jednoho z nich - Svena, který ji kdysi v nebezpeci ochranili. Radi jsme tak prijali pozvani na posezeni u jejich ohne. O to vice, ze brzy se prihnala bourka, která se do te doby kolem nas honila. Jejich stan byl tak pro nas vitanym pristresim. Cas deste jsme preckali v suchu v jejich stanu a cas si kratili zpevem. Nedlouho potom, co jsme si zacali vypravet o Airis a nasi snaze najit obrad na její oziveni, se na louce objevila postava. Byl to carodej Tulzar. Marne jsme nase nove pratele varovali, ze mag je prilis silny. Dva z nich na nej zautocili a byli porazeni. Bohuzel je carodej povolal jako sve nemrtve bojovniky a obratil je proti jejich druhum. To se po chvili znovu opakovalo. Pote se jeho pozornost obratila na nas. Jedine titan s podporou nasi nejlepsich bojovniku dokazal odvratit jeho tlak a branit ustup ostatnich.

Nastesti jsme meli moznosi vratit se do lezeni, ktere bylo jen velmi malo poskozeno destem.

5. 8. 2014

Nedelni dopoledne Valarimove venovali spolecenskym hram, kdyz museli byt schovani pred destem ve svych zubricich. Odpoledne, kdyz se vycasilo, vyrazili jsme na drevo. Pote jsme se vydali na vypravu na misto, kde bylo lezeni nasich pratel z predchozi na noci. Na miste jsme zjistili, ze Sven byl ve skutečnosti clovekem, který si rad schovaval/zakopaval sve poklady. Na tuto myslenku nas privedla lopata zabodnuta u brizy a u ni zakopany vacek se zlatymi valounky. Kniha nam predtim poradila, ze se mame vydat smerem ke staremu taboristi. Proto jsme se od lezeni nasich pratel vydali rovnou smerem ke staremu taboristi. Po ceste jsme nasli vyhasle ohniste a pod nedalekou brizou zakopany svitek s celym navodem na navraceni Ayris zpet do sveta zivych. Zaroven jsme nasli zvlastni kvetinu, o ktere nam alchymista Siorac rekl, ze pokud odvar z ni udelany smichame s odvarem z Hvezdne zare, pak vznikne lektvar, který dokaze pozivatele ochranit vuci magii. Nakonec tento lektvar uspesne vydestiloval, ale protoze je ho malo, budeme muset nalezt dalsi kvetiny.

6. 8. 2014

Dopoledne jsme z navodu na ritual usoudili, ze k tomu, abychom Titana posilili, musime kazdy vlozit svou zivotni energii do tresnove pecky (z nasi entky Fimbrethil), ktere nam

predchoziho vecera prinesla elfka Andorin. Proto jsme si vsichni usili vacky, které budeme s peckami nosit na krku. Odpoledne jsme hrali Maelstorm a boj o kul. Pote nas zastihl husty dest, a tak jsme si povidali v zubricich. Po desti nasi vesnici probehla tajemna mlhova stvura, která cele lezeni zahalila do huste mlhy. Na ukor tohoto stvoreni jsme cele odpoledne drzeli hlidky a trenovali falangu. Vecer jsme se v kruhu uradili, ze po ubehlych udalostech budeme potrebovat vice magickyh kvetin k vyrobe lektvaru pro ochranu Titana pred magii. Podle Sioraca tyto kvetiny rostou pouze na hrobech padlyh hrdinu. Nocni chodec Eldenor si vzpomnel na legendu o padlem hrdinovi, který skonál nedaleko naseho lezeni. Proto jsme se za tmy pod jeho vedenim vydali na toto misto. Na miste jsme narazili na skupinu nemrtvych, které se pohybovali kolem zaricich kvetin. Po chvilce pozorovani jsme zjistili, ze jsou slepi a orientuji se pouze podle zvuku. Jedna skupina nemrtve odlakala a druha se ujala sbirani. Nakonec jsme ziskali dostacujici pocet kvetin, vydali se zpet do lezeni, zapalili ohne a s klidnym srdcem se ulozili ke spanku.

7. 8. 2014

V utery rano se ve vesnici Valarim vylouhoval zbytek ziskanych kvetin a vydestiloval se do lektvaru pro Titana. Po polednim jidle se zacalo z lesa ozyvat rinceni retezu a z protejsi louky prisli za zvuku bubnu 2 nemrtvi. Kdyz je Titan je zahnal usoudili jsme, ze nastal cas pripravit vse potrebne pro obrad oziveni Ayris. Vecer jsme se vydali na misto, kde padl Titan Godrik Udatny. Tam Titan provedl obrad navraceni duse ze sveta Mortem a podarilo se mu Ayris ozivit. V tu chvili se vsak objevil nekromant Tulzar se skupinou svych nemrtvych a strhl se lity boj. Kdyz byl Tulzar oslaben, nasadili jsme mu amulet vecneho spani, který jsme snali z krku Ayris. Titan rekl, ze Tulzara nemuzeme zabit zcela, proto zaklinacsky ucen Gald navrhl obrad strzeni duse do sveta mrtvych. Potreba ovsem bylo, aby se jeden bojovnik obetoval a stahl Tulzara do sveta mrtvych s sebou. Navzdory vsem protestum se nabidl Titan. Obrad probehl uspesne, Tulzar byl znicen, ale my jsme oplakavali Titana Tirna. Behem nasich narku se z oblaku dymu vynoril podrasany, zniceny, ale presto zivy Tirno. Konecne jsme se mohli zacit radovat z vitezstvi.

10. 8. 2014

Skončilo 21. léto WakanTopa.

Vesnice indiánů pro sedmkrát tolik lidí jako je prstů na rukou a stejně tak i tábor pro šest desítek Valarim zmizely jako kouzlem a na loukách zbyly jen vyšlapané cestičky a kruhy připomínající týpí a zubříky.

Táboření se letos vskutku vydařilo. Děkujeme duchům dobrého počasí, neboť nás příliš nesužovali vedrem a deště nebyly tak prudké jako loni.

Už teď se těšíme na další rok...